

MON CAHIER KIDOFICHES

AVENTURE & TRANSPORTS



10 activités

GS • CP

PDF A4 • corrigés séparés • gratuit

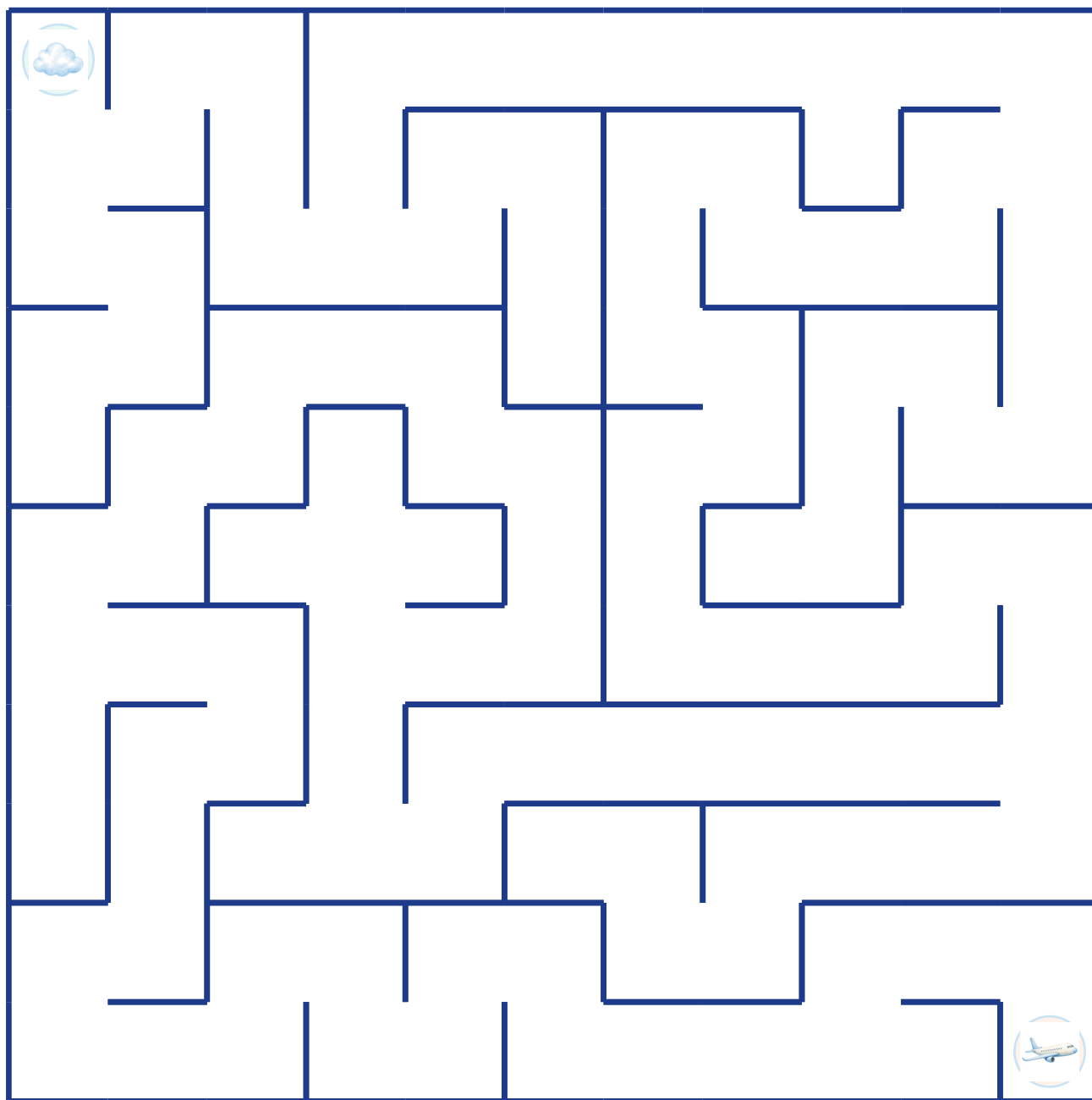
Niveau indicatif — à adapter au rythme de l'enfant

Labyrinthe n°1

Trouve un chemin du départ à l'arrivée sans traverser les murs.

Prénom :

Date :

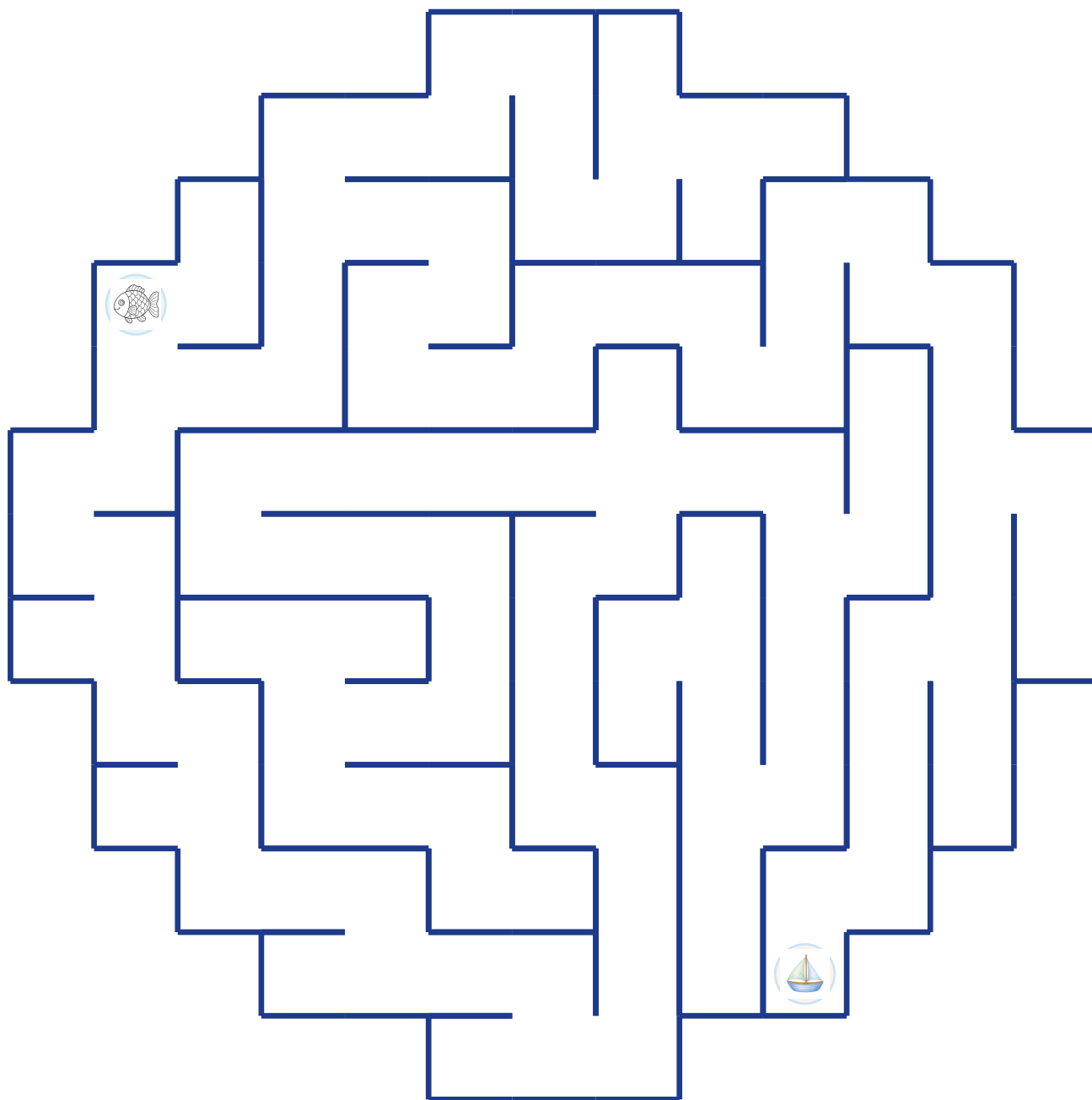


Labyrinthe n°2

Trouve un chemin du départ à l'arrivée sans traverser les murs.

Prénom :

Date :

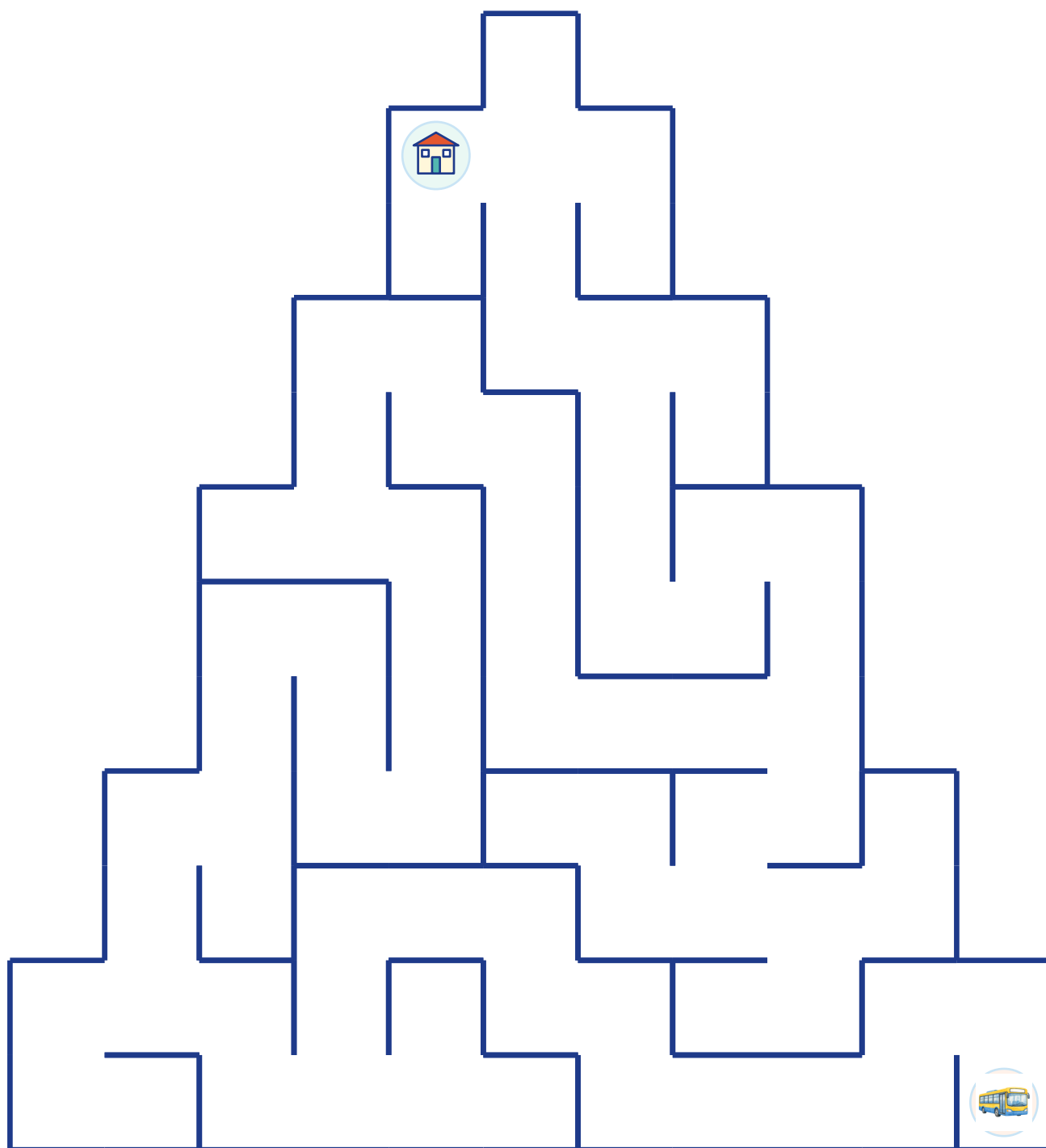


Labyrinthe n°3

Trouve un chemin du départ à l'arrivée sans traverser les murs.

Prénom :

Date :

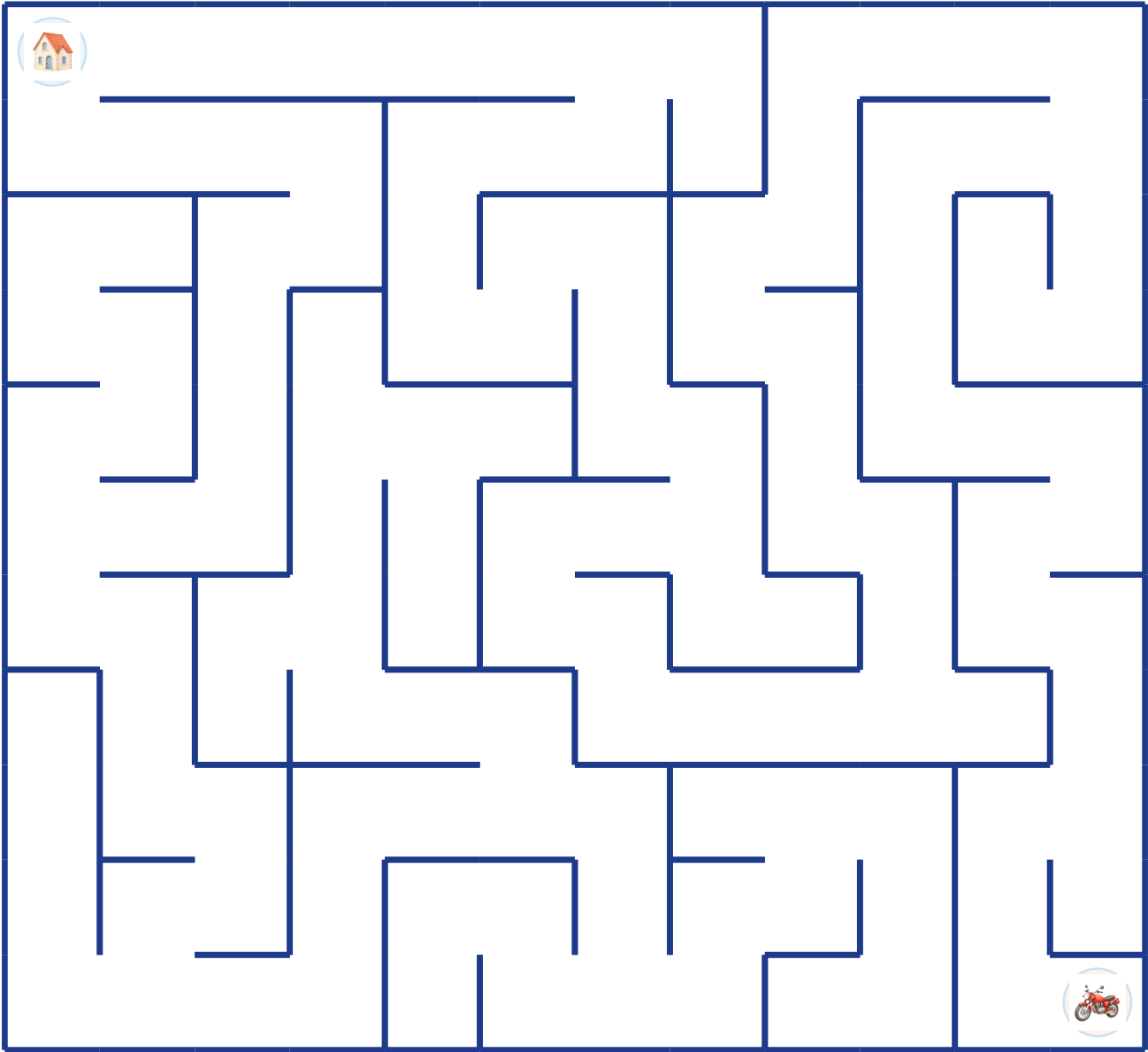


Labyrinthe n°4

Trouve un chemin du départ à l'arrivée sans traverser les murs.

Prénom :

Date :

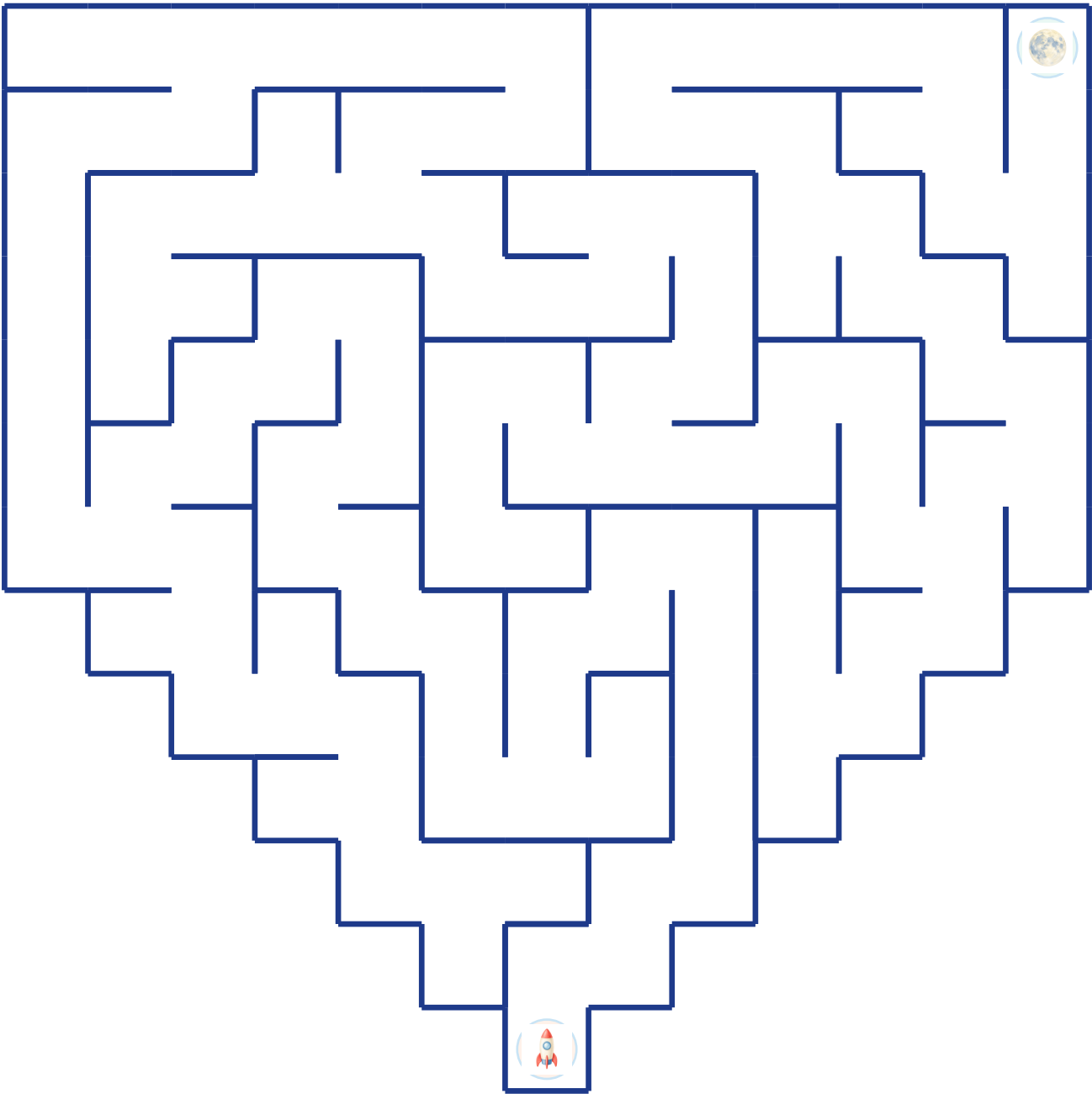


Labyrinthe n°5

Trouve un chemin du départ à l'arrivée sans traverser les murs.

Prénom :

Date :

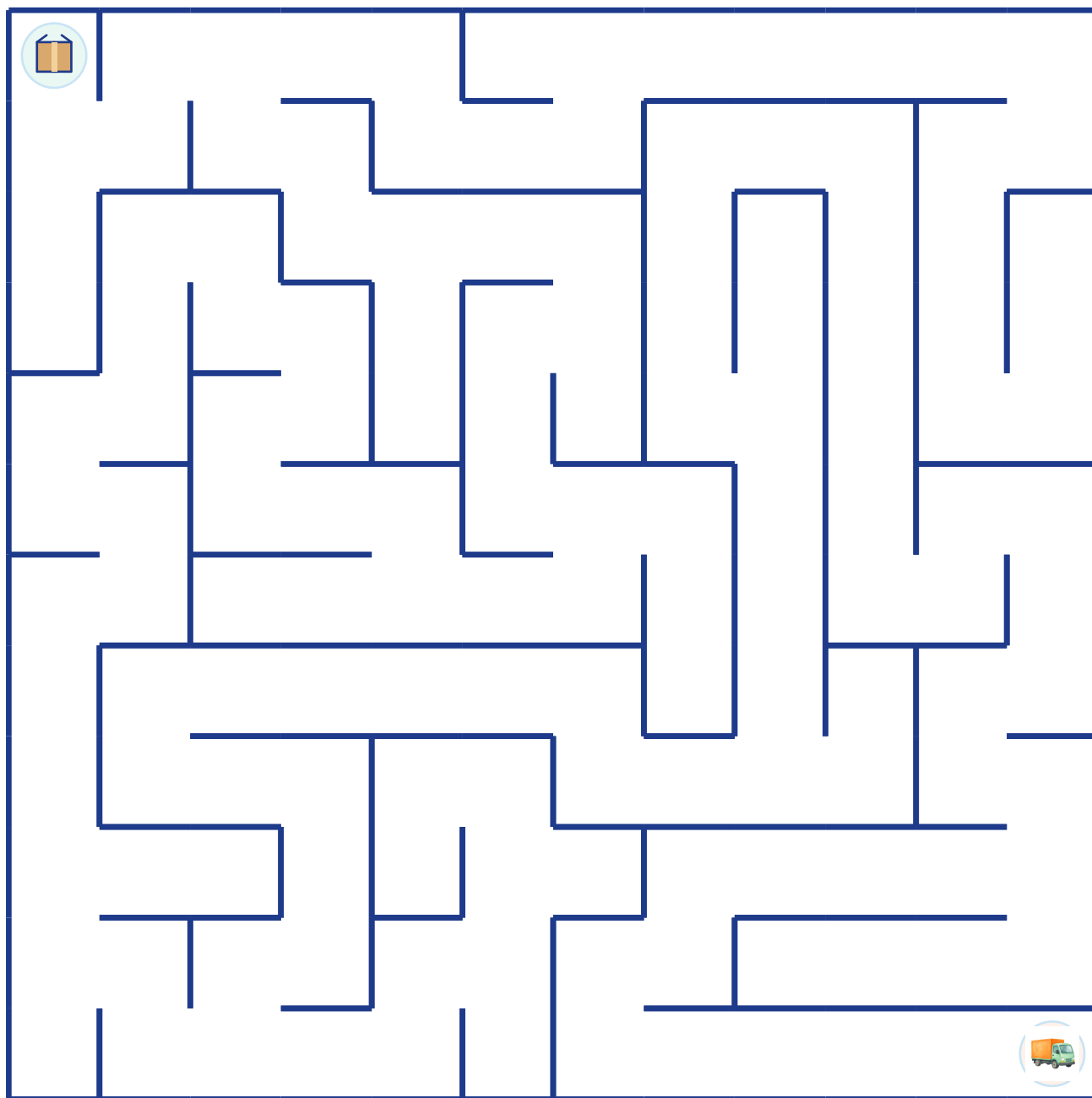


Labyrinthe n°6

Trouve un chemin du départ à l'arrivée sans traverser les murs.

Prénom :

Date :

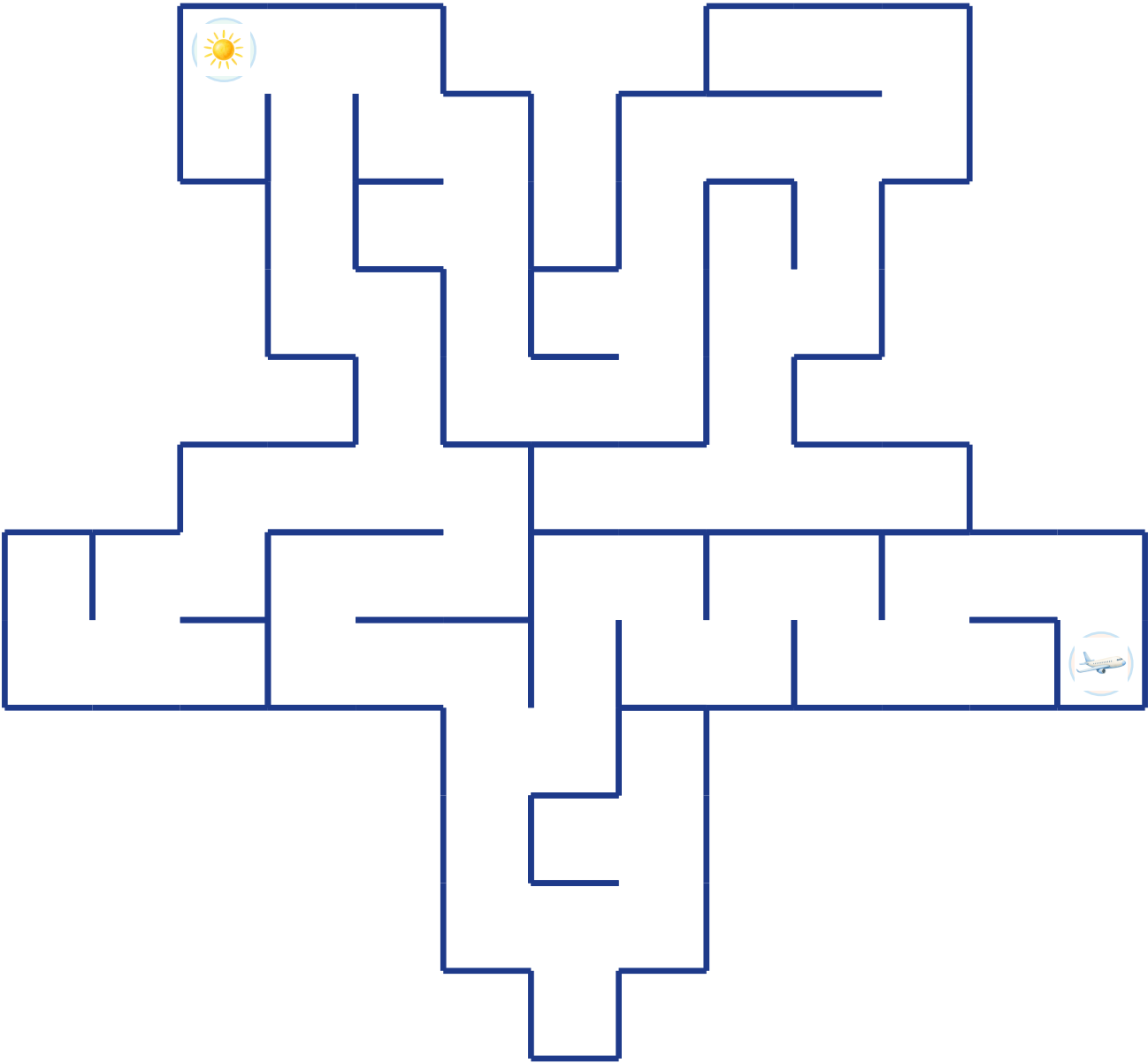


Labyrinthe n°7

Trouve un chemin du départ à l'arrivée sans traverser les murs.

Prénom :

Date :

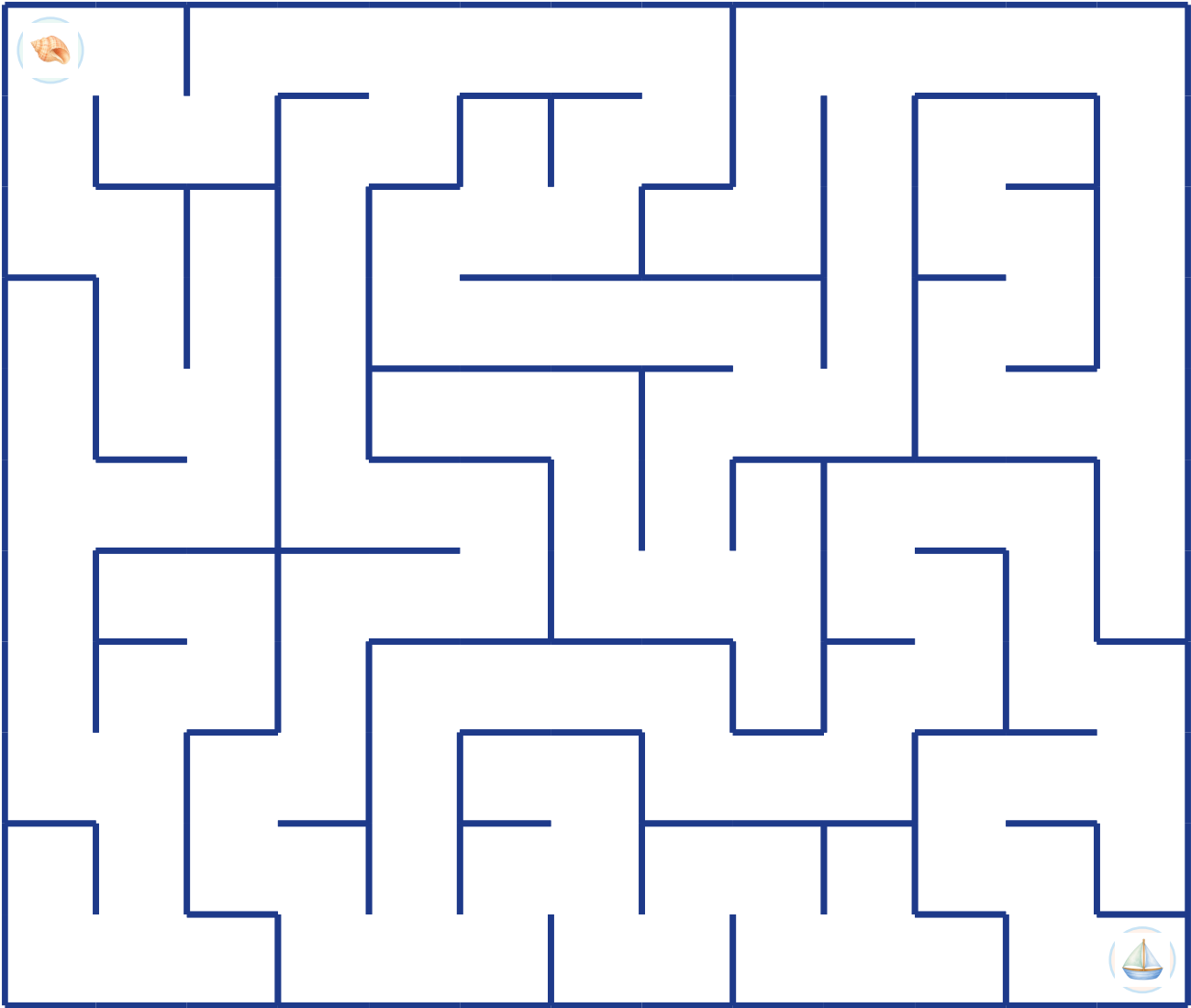


Labyrinthe n°8

Trouve un chemin du départ à l'arrivée sans traverser les murs.

Prénom :

Date :

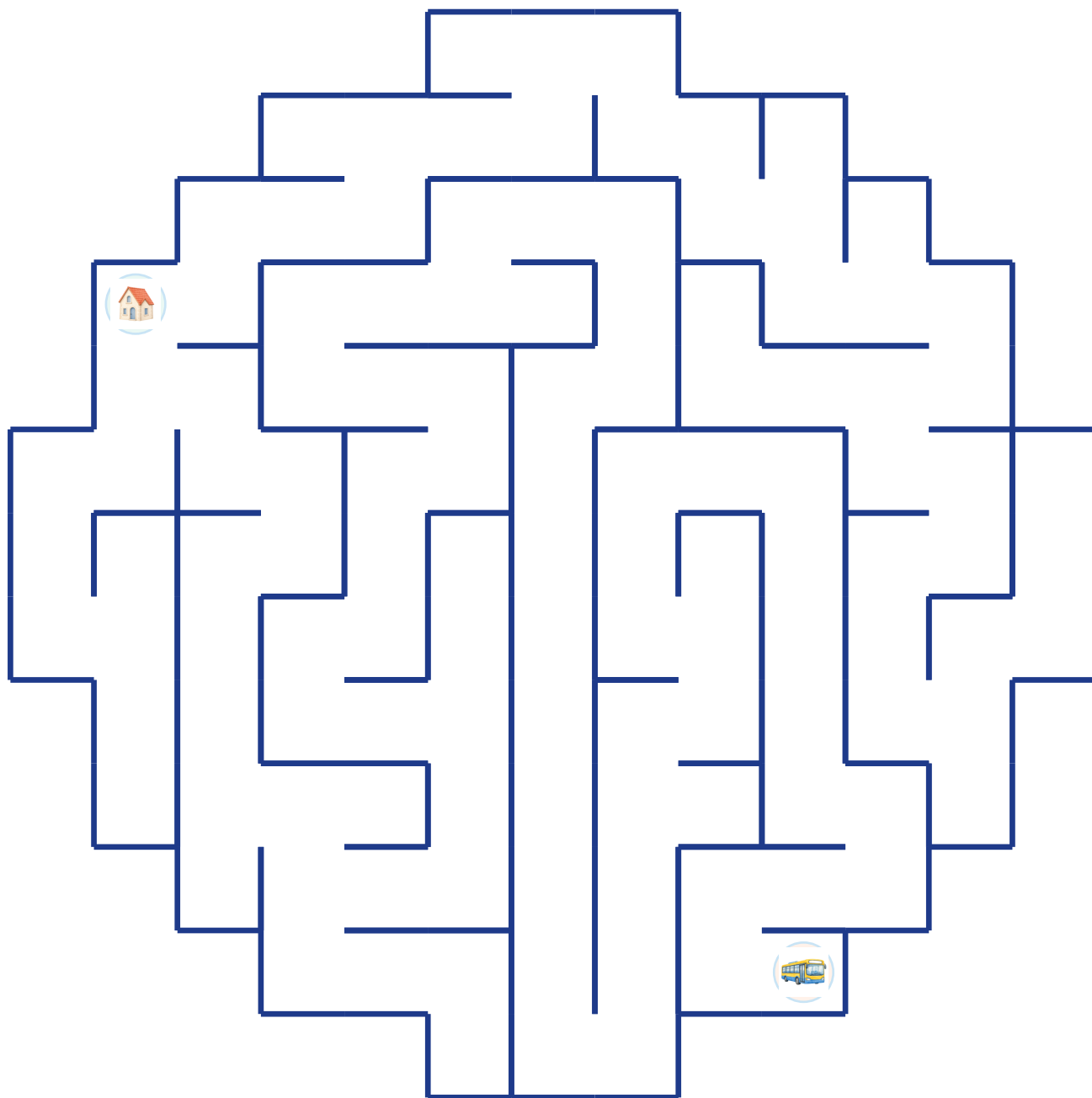


Labyrinthe n°9

Trouve un chemin du départ à l'arrivée sans traverser les murs.

Prénom :

Date :



Labyrinthe n°10

Trouve un chemin du départ à l'arrivée sans traverser les murs.

Prénom :

Date :

